



ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ ΤΗΣ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ ΜΕΣΩ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ ΑΝΟΙΚΤΟΥ ΚΩΔΙΚΑ

[HTTPS://FOSSBOT4AI.EU/](https://fossbot4ai.eu/)

@FOSSBOT4AI

Το έργο FOSSBot4AI
ξεκίνησε επίσημα

Εναρκτήρια Συνάντηση



Το έργο FOSSBot4AI ξεκίνησε επίσημα κατά την Εναρκτήρια Συνάντηση που πραγματοποιήθηκε στις 26 Νοεμβρίου 2025 στην ECAM-EPMI (Γαλλία), συγκεντρώνοντας όλους τους εταίρους του έργου, τόσο με φυσική παρουσία όσο και διαδικτυακά. Η συνάντηση ξεκίνησε με παρουσίαση του οράματος, των στόχων και του αναμενόμενου αντίκτυπου του έργου.

Ακολούθησαν οι παρουσιάσεις των εταιρών και μια ολοκληρωμένη επισκόπηση της δομής, του χρονοδιαγράμματος και των βασικών αποτελεσμάτων του έργου. Στη συνέχεια παρουσιάστηκε αναλυτικά κάθε Πακέτο Εργασίας: η διαχείριση του έργου και η διασφάλιση ποιότητας (ΠΕ1), το Εκπαιδευτικό Πλαίσιο για την ΤΝ (ΠΕ2), η ανάπτυξη του ρομπότ FOSSBot v2 (ΠΕ3), η Ψηφιακή Ακαδημία και ο προσομοιωτής (ΠΕ4), καθώς και η στρατηγική υλοποίησης και διάχυσης (ΠΕ5).

Οι συζητήσεις επέτρεψαν στους εταίρους να αποσαφηνίσουν τις αρμοδιότητές τους, να ευθυγραμμίσουν τις μεθοδολογίες τους και να καθιερώσουν κοινά εργαλεία και διαδικασίες εργασίας. Η συνάντηση ολοκληρώθηκε σε κλίμα ισχυρής συνεργασίας και κοινής δέσμευσης για την επιτυχία του έργου, επιβεβαιώνοντας την κοινή και σαφή κατανόηση του οδικού χάρτη, των παραδοτέων και των επόμενων βημάτων.



Σχετικά με το έργο

Το FOSSBot4AI είναι ένα έργο Erasmus+ KA220-HED διάρκειας 30 μηνών, με αντικείμενο τον σχεδιασμό μιας νέας γενιάς μαθησιακών εμπειριών στην ΤΝ.

Κύριοι στόχοι

- Εκδημοκρατισμός της εκπαίδευσης στην ΤΝ στην ανώτατη εκπαίδευση
- Ανάπτυξη εκπαιδευτικού ρομπότ ανοικτού κώδικα (FOSSBot v2)
- Δημιουργία Ψηφιακής Ακαδημίας και πλατφόρμας μάθησης ΤΝ
- Σχεδιασμός καινοτόμων πλαισίων βιωματικής μάθησης
- Ενίσχυση της συνεργασίας μεταξύ ευρωπαϊκών ιδρυμάτων

Το οικοσύστημα FOSSBot

Το FOSSBot4AI εισάγει ένα ολοκληρωμένο οικοσύστημα μάθησης:

- Εκπαιδευτικό ρομπότ (FOSSBot v2)
- Εκπαιδευτικές ενότητες ΤΝ
- Πλατφόρμα Ψηφιακής Ακαδημίας
- Εικονικός προσομοιωτής (Ψηφιακό Δίδυμο)

Δίνοντας στους φοιτητές τη δυνατότητα να μαθαίνουν ΤΝ μέσω πραγματικού πειραματισμού

Σημαντικά σημεία της Εναρκτήριας Συνάντησης

Η Εναρκτήρια Συνάντηση αποτέλεσε σημαντικό ορόσημο για το έργο:

- Παρουσίαση του οράματος και του οδικού χάρτη του έργου
- Ευθυγράμμιση ως προς το Σχέδιο Διαχείρισης Έργου (ΠΕ1)
- Πρώτες συζητήσεις για το Εκπαιδευτικό Πλαίσιο για την ΤΝ (ΠΕ2)
- Ανταλλαγή ιδεών μεταξύ των εταίρων
- Καθορισμός των επόμενων βημάτων και της στρατηγικής συνεργασίας

Η συνάντηση ολοκληρώθηκε με ισχυρή συμμετοχή και κοινή δέσμευση για την επιτυχία του έργου.



Co-funded by
the European Union

FUNDED BY THE EUROPEAN UNION. VIEWS AND OPINIONS EXPRESSED ARE HOWEVER THOSE OF THE AUTHOR(S) ONLY AND DO NOT NECESSARILY REFLECT THOSE OF THE EUROPEAN UNION OR THE EUROPEAN EDUCATION AND CULTURE EXECUTIVE AGENCY (EACEA). NEITHER THE EUROPEAN UNION NOR EACEA CAN BE HELD RESPONSIBLE FOR THEM



Ανάπτυξη του Εκπαιδευτικού Πλαισίου για την ΤΝ (ΠΕ2)

Η επόμενη φάση του έργου θα επικεντρωθεί στην ανάπτυξη του Εκπαιδευτικού Πλαισίου για την ΤΝ (ΠΕ2), το οποίο θα αποτελέσει την παιδαγωγική βάση του FOSSBot4AI. Το πλαίσιο θα καθορίσει τη δομή, τη μεθοδολογία και τις βασικές αρχές για τη διδασκαλία της Τεχνητής Νοημοσύνης με τη χρήση του FOSSBot, διασφαλίζοντας συνέπεια και συνοχή σε όλα τα ιδρύματα-εταίρους.

Καθορισμός ενοτήτων και μαθησιακών δραστηριοτήτων

Με βάση αυτό το πλαίσιο, οι εταίροι θα σχεδιάσουν και θα βελτιώσουν από κοινού εκπαιδευτικές ενότητες και μαθησιακές δραστηριότητες. Σε αυτές θα περιλαμβάνονται βιωματικά έργα, εργαστηριακές ασκήσεις και καινοτόμες διδακτικές προσεγγίσεις ευθυγραμμισμένες με τις Πέντε Μεγάλες Ιδέες της ΤΝ, ώστε να επιτυγχάνεται ισχυρή ισορροπία μεταξύ θεωρίας και πρακτικής εφαρμογής.

Έναρξη του σχεδιασμού του FOSSBot v2

Παράλληλα, οι τεχνικές ομάδες θα ξεκινήσουν τον σχεδιασμό και την ανάπτυξη του FOSSBot v2, της νέας γενιάς του εκπαιδευτικού ρομπότ. Οι εργασίες θα επικεντρωθούν στον καθορισμό των προδιαγραφών υλικού και λογισμικού, στην ενσωμάτωση αισθητήρων και δυνατοτήτων ΤΝ, καθώς και στη διασφάλιση της ευθυγράμμισης με τις παιδαγωγικές ανάγκες που προσδιορίστηκαν στο ΠΕ2.

Προετοιμασία της Ψηφιακής Ακαδημίας

Τέλος, το έργο θα αρχίσει να προετοιμάζει την Ψηφιακή Ακαδημία FOSSBot4AI, μια διαδικτυακή πλατφόρμα που θα φιλοξενεί εκπαιδευτικό υλικό, μαθήματα και διαδραστικό περιεχόμενο. Το περιβάλλον αυτό, σε συνδυασμό με τον μελλοντικό προσομοιωτή (Ψηφιακό Δίδυμο), θα προσφέρει ευέλικτες, μικτές και διεθνείς μαθησιακές εμπειρίες σε φοιτητές από όλη την Ευρώπη.



Από τον σχεδιασμό στην υλοποίηση Τι ακολουθεί;

Μετά την επιτυχημένη Εναρκτήρια Συνάντηση, το έργο FOSSBot4AI εισέρχεται πλέον σε μια κρίσιμη μεταβατική φάση, από τον στρατηγικό σχεδιασμό στη συγκεκριμένη υλοποίηση. Βασιζόμενοι στο κοινό όραμα, στους καθορισμένους στόχους και στις ευθυγραμμισμένες μεθοδολογίες, οι εταίροι προχωρούν στις πρώτες δραστηριότητες υλοποίησης, τόσο στα παιδαγωγικά όσο και στα τεχνικά Πακέτα Εργασίας. Η φάση αυτή θα επικεντρωθεί στη μετατροπή των εννοιών σε δομημένα πλαίσια, στον σχεδιασμό πρακτικού μαθησιακού περιεχομένου και στην έναρξη της ανάπτυξης των βασικών συνιστωσών του έργου. Αποτελεί κρίσιμο βήμα για να διασφαλιστεί ότι το έργο θα αποφέρει καινοτόμα, συνεκτικά και ουσιαστικά αποτελέσματα, σύμφωνα με τις φιλοδοξίες του.