



AÇIK KAYNAKLI EĞİTİM ROBOTİĞİ İLE YAPAY ZEKÂ ÖĞRETİMİ

[HTTPS://FOSSBOT4AI.EU/](https://fossbot4ai.eu/)

@FOSSBOT4AI

FOSSBot4AI Projesi Resmen Başladı

Kick-off Meeting



FOSSBot4AI projesi, 26 Kasım 2025 tarihinde ECAM-EPMI'de (Fransa) gerçekleştirilen ve tüm proje ortaklarının hem yüz yüze hem de çevrim içi katıldığı Başlangıç Toplantısı ile resmen başladı. Toplantı, projenin vizyonu, amaçları ve beklenen etkisinin sunumuyla başladı.

Ardından ortakların tanıtımları ve proje yapısı, zaman çizelgesi ve temel sonuçlara ilişkin kapsamlı bir genel bakış sunuldu. Daha sonra her İş Paketi ayrıntılı olarak ele alındı: Proje Yönetimi ve Kalite güvencesi (WP1), Yapay Zekâ Eğitim Çerçevesi (WP2), FOSSBot v2 Robotunun Geliştirilmesi (WP3), Dijital Akademi ve Simülasyon (WP4) ve Uygulama ve Yaygınlaştırma Stratejisi (WP5). Görüşmeler, ortakların sorumlulukları netleştirmesine, yöntemleri uyumlaştırmasına ve ortak araçlar ile çalışma prosedürlerini belirlemesine olanak sağladı. Toplantı, güçlü bir iş birliği ruhu ve projenin başarısına yönelik ortak taahhülle sona erdi ve yol haritası, teslimatlar ve sonraki adımlar konusunda açık ve ortak bir anlayışın oluştuğunu teyit etti.



Proje Hakkında

FOSSBot4AI, yeni nesil yapay zekâ öğrenme deneyimleri tasarlamaya odaklanan 30 aylık bir Erasmus+ KA220-HED projesidir.

Temel Amaçlar

- Yükseköğretimde yapay zekâ eğitimine erişimi demokratikleştirmek
- Açık kaynaklı bir eğitim robotu (FOSSBot v2) geliştirmek
- Dijital Akademi ve yapay zekâ öğrenme platformu oluşturmak
- Yenilikçi, uygulamalı pedagojik çerçeveler tasarlamak
- Avrupa'daki kurumlar arasındaki iş birliğini güçlendirmek

FOSSBot Ekosistemi

FOSSBot4AI eksiksiz bir öğrenme ekosistemi sunar:

- Eğitim Robotu (FOSSBot v2)
- Yapay Zekâ Öğrenme Modülleri
- Dijital Akademi Platformu
- Sanal Simülasyon (Dijital İkiz)

Bu yapı, öğrencilerin yapay zekâyı gerçek deneyler yoluyla öğrenmesini sağlar.

Başlangıç Toplantısından Öne Çıkanlar

Başlangıç Toplantısı proje için önemli bir dönüm noktası oldu:

- Proje vizyonu ve yol haritasının sunulması
- Proje Yönetim Planı (WP1) üzerinde uyum sağlanması
- Yapay Zekâ Eğitim Çerçevesi (WP2) üzerine ilk görüşmeler
- Ortaklar arasında fikir alışverişi
- Sonraki adımların ve iş birliği stratejisinin belirlenmesi

Toplantı, güçlü katılım ve projenin başarısına yönelik ortak taahhülle sona erdi.



Co-funded by
the European Union

FUNDED BY THE EUROPEAN UNION. VIEWS AND OPINIONS EXPRESSED ARE HOWEVER THOSE OF THE AUTHOR(S) ONLY AND DO NOT NECESSARILY REFLECT THOSE OF THE EUROPEAN UNION OR THE EUROPEAN EDUCATION AND CULTURE EXECUTIVE AGENCY (EACEA). NEITHER THE EUROPEAN UNION NOR EACEA CAN BE HELD RESPONSIBLE FOR THEM



Yapay Zekâ Eğitim Çerçevesinin (WP2) Geliştirilmesi

Projenin bir sonraki aşaması, FOSSBot4AI'nin pedagojik temelini oluşturacak Yapay Zekâ Eğitim Çerçevesinin (WP2) geliştirilmesine odaklanacaktır. Bu çerçeve, FOSSBot kullanılarak yapay zekâ öğretiminin yapısını, yöntemini ve temel ilkelerini tanımlayacak; tüm ortak kurumlarda tutarlılık ve bütünlük sağlayacaktır.

Modüllerin ve öğrenme etkinliklerinin tanımlanması

Bu çerçeveyi temel alan ortaklar, eğitim modüllerini ve öğrenme etkinliklerini iş birliği içinde tasarlayıp geliştirecektir. Bunlar; Yapay Zekâdaki 5 Büyük Fikir ile uyumlu uygulamalı projeleri, laboratuvar çalışmalarını ve yenilikçi öğretim yaklaşımlarını kapsayacak; teori ile uygulama arasında güçlü bir denge sağlayacaktır.

FOSSBot v2 tasarımına yönelik ilk çalışmalar

Buna paralel olarak teknik ekipler, eğitim robotunun yeni nesli olan FOSSBot v2'nin tasarım ve geliştirme çalışmalarını başlatacaktır. Bu çalışma; donanım ve yazılım özelliklerinin tanımlanmasına, sensörlerin ve yapay zekâ yeteneklerinin entegre edilmesine ve WP2'de belirlenen pedagojik ihtiyaçlarla uyumun sağlanmasına odaklanacaktır.

Dijital Akademinin hazırlanması

Son olarak proje, öğrenme materyallerini, dersleri ve etkileşimli içerikleri barındıracak çevrim içi bir platform olan FOSSBot4AI Dijital Akademinin hazırlıklarına başlayacaktır. Bu ortam, gelecekteki simülatör (Dijital İkiz) ile birlikte Avrupa genelindeki öğrencilere esnek, karma ve uluslararası öğrenme deneyimleri sunacaktır.



Planlamadan Uygulamaya Sırada Ne Var?

Başarılı bir Başlangıç Toplantısının ardından FOSSBot4AI projesi, stratejik planlamadan somut uygulamaya geçişin kritik bir aşamasına girmektedir. Ortak vizyon, tanımlanmış hedefler ve uyumlaştırılmış yöntemler üzerine inşa edilen bu süreçte ortaklar, hem pedagojik hem de teknik iş paketlerindeki ilk operasyonel faaliyetleri başlatmaktadır. Bu aşama; kavramların yapılandırılmış çerçevelere dönüştürülmesine, uygulamalı öğrenme içeriklerinin tasarlanmasına ve projenin temel bileşenlerinin geliştirilmesine başlanmasına odaklanacaktır. Projenin hedefleriyle uyumlu, yenilikçi, bütünlüklü ve etkili sonuçlar üretebilmesi açısından bu süreç kritik bir adımdır.