

FOSSBot4AI Project

AÇIK KAYNAKLI EĞİTİM ROBOTİĞİ İLE YAPAY ZEKÂ ÖĞRETİMİ

BAŞLANGIÇ TOPLANTISI VE PROJE DETAYLARI

[HTTPS://FOSSBOT4AI.EU/](https://fossbot4ai.eu/)

@FOSSBOT4AI

PROJENİN BAŞLATILMASI

Resmî Başlangıç – 26 Kasım 2025,
Fransa (ECAM-EPMI)

- Avrupa genelinde 6 ortak
- Odak: Yapay Zekâ + Robotik + Açık Kaynaklı Eğitim
- Akademi ve yenilik aktörleri arasında güçlü iş birliği

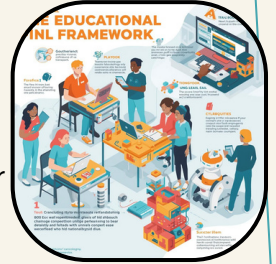
👉 Tüm ortakların güçlü katılımıyla başarılı bir başlangıç

EĞİTİM ÇERÇEVESİ

Yapay Zekâ Öğrenme Çerçevesinin Tasarlanması

- Yapay Zekâdaki 5 Büyük Fikir temelinde
- Modüler ve esnek öğrenme yaklaşımı
- Lisans ve yüksek lisans öğrencileri için tasarlandı
- Laboratuvarları, projeleri ve yoğun programları destekler

👉 WP2 = projenin pedagojik omurgası



3

TEMEL YENİLİK

FOSSBot Ekosistemi

- Eğitim Robotu (FOSSBot v2)
- Yapay Zekâ Öğrenme Modülleri
- Dijital Akademi Platformu
- Sanal Simülatör (Dijital İkiz)

👉 Uygulamalı yapay zekâ öğrenimi için eksiksiz bir ekosistem



ÖĞRENME YAKLAŞIMI

Uygulamalı ve Yaparak Öğrenme

- Yaparak öğrenme (proje tabanlı öğrenme)
- FOSSBot ile gerçek deneyler
- Karma hareketlilik (çevrim içi + yüz yüze)
- Uluslararası iş birliği

🎓 Öğrenciler pasif öğrenenler değil, aktif üreticiler hâline gelir



5

BEKLENEN ETKİ

Geleceğin Mühendislerini Yetiştirmek

- Güçlü yapay zekâ ve dijital beceriler
- Disiplinler arası yetkinlikler
- Artan istihdam edilebilirlik
- Açık ve yeniden kullanılabilir eğitim kaynakları

