

Projekt FOSSBot4AI

NAUCZANIE SZTUCZNEJ INTELIGENCJI POPRZECZ OTWARTOŹRÓDŁOWĄ ROBOTYKĘ EDUKACYJNĄ

OMÓWIENIE ROZPOCZĘCIA I SZCZEGÓŁÓW PROJEKTU



[HTTPS://FOSSBOT4AI.EU/](https://fossbot4ai.eu/)

@FOSSBOT4AI

URUCHOMIENIE PROJEKTU



Oficjalna inauguracja – 26 listopada 2025 r., Francja (ECAM-EPMI)



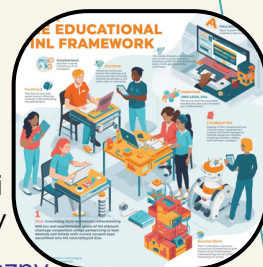
- 6 partnerów z całej Europy
 - Obszar zainteresowań: AI, robotyka i edukacja w modelu open source
 - Silna współpraca między środowiskiem akademickim a podmiotami innowacji
- 👉 Udany start przy dużym zaangażowaniu wszystkich partnerów

1

RAMY EDUKACYJNE

Projektowanie ram uczenia AI

- Oparte na koncepcji 5 Big Ideas in AI
- Modularne i elastyczne podejście do nauki
- Zaprojektowane dla studentów studiów licencjackich i magisterskich
- Wspierają laboratoria, projekty i intensywne programy



👉 WP2 = pedagogiczny trzon projektu



3

KLUCZOWE INNOWACJE

Ekosystem FOSSBot

- 🤖 Robot edukacyjny (FOSSBot v2)
- 🧠 Moduły nauki AI
- 🌐 Platforma Akademii Cyfrowej
- 💻 Wirtualny symulator (Cyfrowy Bliźniak)

👉 Kompletny ekosystem do praktycznej nauki AI „hands-on”



PODEJŚCIE DO NAUCZANIA

Uczenie poprzez działanie – praktyczne i stosowane

4

- Learning by doing (nauka przez projekty)
- Prawdziwe eksperymenty z FOSSBotem
- Mobilność hybrydowa (online i stacjonarnie)
- Współpraca międzynarodowa



🎓 Studenci stają się aktywnymi twórcami, a nie biernymi odbiorcami wiedzy



5

OCZEKIWANY WPŁYW

Kształtowanie przyszłych inżynierów

- Silne kompetencje z zakresu AI i umiejętności cyfrowe
- Kompetencje interdyscyplinarne
- Zwiększona atrakcyjność na rynku pracy
- Otwarte zasoby edukacyjne wielokrotnego użytku

