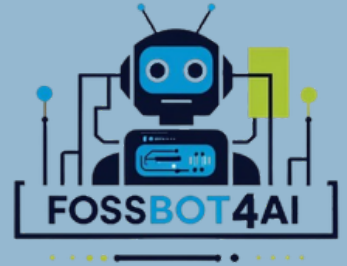


FOSSBot4AI Project

ONDERWIJS IN KUNSTMATIGE INTELLIGENTIE VIA OPEN-SOURCE ONDERWIJSROBOTICA

TOELICHTING OP DE START EN PROJECTDETAILS



[HTTPS://FOSSBOT4AI.EU/](https://fossbot4ai.eu/)

@FOSSBOT4AI

PROJECTSTART

Officiële start – 26 november 2025,
Frankrijk (ECAM-EPMI)



- 6 partners uit heel Europa
- Focus: AI + robotica + open-sourceonderwijs
- Nauwe samenwerking tussen de academische wereld en innovatieactoren

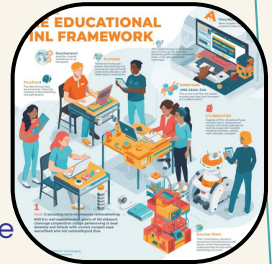
➔ Een succesvolle start met grote betrokkenheid van alle partners

ONDERWIJSKADER

Het ontwerpen van het AI-leerkader

- Gebaseerd op de 5 grote ideeën in AI
- Modulaire en flexibele leerbenadering
- Ontworpen voor bachelor- en masterstudenten
- Ondersteunt practica, projecten en intensieve programma's

➔ WP2 = pedagogische ruggengraat van het project



3

KERNINNOVATIE

FOSSBot-ecosysteem

- Educatieve robot (FOSSBot v2)
- AI-leermodules
- Digitaal academieplatform
- Virtuele simulator (digitale tweeling)

➔ Een compleet ecosysteem voor praktijkgericht AI-onderwijs



LEERBENADERING

Praktijkgericht en toegepast leren

- Leren door te doen (projectmatig leren)
- Echte experimenten met FOSSBot
- Gemengde mobiliteit (online + fysiek)
- Internationale samenwerking

➔ Studenten worden actieve makers, geen passieve leerlingen



5

VERWACHTE IMPACT

Toekomstige ingenieurs vormgeven

- Sterke AI- en digitale vaardigheden
- Interdisciplinaire competenties
- Verhoogde inzetbaarheid op de arbeidsmarkt
- Open en herbruikbare onderwijsmiddelen

