

# Projet FOSSBot4AI

ENSEIGNER L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE GRÂCE À LA ROBOTIQUE ÉDUCATIVE OPEN SOURCE

RÉUNION DE LANCEMENT ET PRÉSENTATION DÉTAILLÉE DU PROJET



[HTTPS://FOSSBOT4AI.EU/](https://fossbot4ai.eu/)

@FOSSBOT4AI

## 1 LANCEMENT DU PROJET

Lancement officiel – 26 novembre  
2025 France (ECAM-EPMI)



- 6 partenaires à travers l'Europe
- Domaines d'expertise : IA + Robotique + Éducation libre
- Collaboration étroite entre le monde universitaire et les acteurs de l'innovation

👉 Un démarrage réussi grâce à l'engagement fort de tous les partenaires

## 2 CADRE ÉDUCATIF

Conception du cadre d'apprentissage de l'IA

- Fondé sur les 5 grands concepts de l'IA
- Approche pédagogique modulaire et flexible
- Conçu pour les étudiants de licence et de master
- Comprend les travaux pratiques, les projets et les programmes intensifs

👉 WP2 = pilier pédagogique du projet



## 3 INNOVATION FONDAMENTALE

Écosystème FOSSBot

- Robot éducatif (FOSSBot v2)
- Modules d'apprentissage IA
- Plateforme d'académie numérique
- Simulateur virtuel (jumeau numérique)

👉 Un écosystème complet pour l'apprentissage pratique de l'IA



## APPROCHE D'APPRENTISSAGE

Apprentissage pratique et appliqué

- Apprentissage par la pratique (apprentissage par projet)
- Expérimentations concrètes avec FOSSBot
- Mobilité hybride (en ligne et en présentiel)
- Collaboration internationale

🎓 Les étudiants deviennent des créateurs actifs, et non des apprenants passifs.



## 5 IMPACT ATTENDU

Former les ingénieurs de demain

- Solides compétences en IA et en numérique
- Compétences interdisciplinaires
- Employee accrue
- Ressources pédagogiques ouvertes et réutilisables

